

Bürger und Baumeister

Aufbau: Die 60 Baukarten kommen in den Stoffbeutel. Der holzfarbene Bürgermeister steht auf einem beliebigen Münzsymbol der Scheibe. Auf jedes der 5 Kreise kommt aufgedeckt eine Baukarte. Jeder Spieler erhält ein Baumeisterplättchen, einen Zählstein für die Zählleiste, 3 Baukräne und 3 Baukarten, die er verdeckt vor sich ablegt.

Spielzug: Reihum (A) bis (F):

(A) Eine Baukarte auf ein Baufeld gleicher Farbe legen. Der Spieler erhält Punkte oder Münzen des Baufeldes plus Punkte der gelegten Baukarte plus Punkte der im selben Baugebiet bereits gelegten Baukarten mit gleichem Bild.

(B) Höchstens 3 Münzen behalten, überzählige abgeben.

(C) Wenn gewollt, einen Baukran für 1 oder 2 Münzen im selben Baugebiet einsetzen. Der Spieler erhält 4 Punkte oder die Punkte aus (A) noch einmal, jedoch kein Geld.

(D) Eine Baukarte von der Scheibe nehmen. Die Baukarte beim Bürgermeister ist kostenlos, alle anderen Baukarten kosten 1 oder 2 Münzen.

(E) Den Bürgermeister im Uhrzeigersinn auf das nächste Feld, das mit einer Baukarte belegt ist, ziehen.

(F) Die Scheibe mit einer Baukarte auffüllen.

Das Spiel endet, wenn die Scheibe leer ist. Es werden insgesamt 27/17/12 Runden bei 2/3/4 Spieler gespielt.

Wertung: Die Spieler erhalten noch für alle ihre übrigen Bauplättchen *einer* beliebigen Farbe die aufgedruckten Punkte.

Bürger und Baumeister

Aufbau: Die 60 Baukarten kommen in den Stoffbeutel. Der holzfarbene Bürgermeister steht auf einem beliebigen Münzsymbol der Scheibe. Auf jedes der 5 Kreise kommt aufgedeckt eine Baukarte. Jeder Spieler erhält ein Baumeisterplättchen, einen Zählstein für die Zählleiste, 3 Baukräne und 3 Baukarten, die er verdeckt vor sich ablegt.

Spielzug: Reihum (A) bis (F):

(A) Eine Baukarte auf ein Baufeld gleicher Farbe legen. Der Spieler erhält Punkte oder Münzen des Baufeldes plus Punkte der gelegten Baukarte plus Punkte der im selben Baugebiet bereits gelegten Baukarten mit gleichem Bild.

(B) Höchstens 3 Münzen behalten, überzählige abgeben.

(C) Wenn gewollt, einen Baukran für 1 oder 2 Münzen im selben Baugebiet einsetzen. Der Spieler erhält 4 Punkte oder die Punkte aus (A) noch einmal, jedoch kein Geld.

(D) Eine Baukarte von der Scheibe nehmen. Die Baukarte beim Bürgermeister ist kostenlos, alle anderen Baukarten kosten 1 oder 2 Münzen.

(E) Den Bürgermeister im Uhrzeigersinn auf das nächste Feld, das mit einer Baukarte belegt ist, ziehen.

(F) Die Scheibe mit einer Baukarte auffüllen.

Das Spiel endet, wenn die Scheibe leer ist. Es werden insgesamt 27/17/12 Runden bei 2/3/4 Spieler gespielt.

Wertung: Die Spieler erhalten noch für alle ihre übrigen Bauplättchen *einer* beliebigen Farbe die aufgedruckten Punkte.