

Pearladöra

Aufbau:

Verteile 1×3 , 2×4 , 2×5 , 2×6 und 1×7 Perlen auf die Inseln. Jeder bekommt einen $\boxed{+1}$ -Chip und Taucher:

Wert der Taucher:	1	2	3	4	5
16 Taucher bei 2 Spieler:	10	3	1	1	1
11 Taucher bei 3 Spieler:	7	2	1	1	
8 Taucher bei 4 Spieler:	5	1	1	1	

Spielzug:

Reihum einen Taucher verdeckt auf ein freies Feld oder bis zu zwei Balken auf freie Linien legen.

Abgeschlosse Gebiete müssen 4 oder mehr Felder groß sein.

Das Spiel endet, wenn alle Taucher und Balken verlegt sind. Alle Taucher aufdecken. In jedem Gebiet gewinnt der Spieler, der den höchsten Gesamtwert an Tauchern hat, alle Perlen in diesem Gebiet. Bei Gleichstand aufteilen, Reste weglassen.

Der $\boxed{+1}$ -Chip kann vor einem Spielzug auf einen eigenen Taucher in ein voll belegtes, abgeschlossenes Gebiet gelegt werden, um den Wert des Tauchers um $1\frac{1}{2}$ zu erhöhen. Es darf nur einen $\boxed{+1}$ -Chip in einem Gebiet geben.

Wertung:

Es gewinnt der Spieler mit den meisten Perlen. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit dem größeren Gebiet, bei Gleichstand das zweitgrößte Gebiet usw.

Pearladöra

Aufbau:

Verteile 1×3 , 2×4 , 2×5 , 2×6 und 1×7 Perlen auf die Inseln. Jeder bekommt einen $\boxed{+1}$ -Chip und Taucher:

Wert der Taucher:	1	2	3	4	5
16 Taucher bei 2 Spieler:	10	3	1	1	1
11 Taucher bei 3 Spieler:	7	2	1	1	
8 Taucher bei 4 Spieler:	5	1	1	1	

Spielzug:

Reihum einen Taucher verdeckt auf ein freies Feld oder bis zu zwei Balken auf freie Linien legen.

Abgeschlosse Gebiete müssen 4 oder mehr Felder groß sein.

Das Spiel endet, wenn alle Taucher und Balken verlegt sind. Alle Taucher aufdecken. In jedem Gebiet gewinnt der Spieler, der den höchsten Gesamtwert an Tauchern hat, alle Perlen in diesem Gebiet. Bei Gleichstand aufteilen, Reste weglassen.

Der $\boxed{+1}$ -Chip kann vor einem Spielzug auf einen eigenen Taucher in ein voll belegtes, abgeschlossenes Gebiet gelegt werden, um den Wert des Tauchers um $1\frac{1}{2}$ zu erhöhen. Es darf nur einen $\boxed{+1}$ -Chip in einem Gebiet geben.

Wertung:

Es gewinnt der Spieler mit den meisten Perlen. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit dem größeren Gebiet, bei Gleichstand das zweitgrößte Gebiet usw.

Pearladöra

Aufbau:

Verteile 1×3 , 2×4 , 2×5 , 2×6 und 1×7 Perlen auf die Inseln. Jeder bekommt einen $\boxed{+1}$ -Chip und Taucher:

Wert der Taucher:	1	2	3	4	5
16 Taucher bei 2 Spieler:	10	3	1	1	1
11 Taucher bei 3 Spieler:	7	2	1	1	
8 Taucher bei 4 Spieler:	5	1	1	1	

Spielzug:

Reihum einen Taucher verdeckt auf ein freies Feld oder bis zu zwei Balken auf freie Linien legen.

Abgeschlosse Gebiete müssen 4 oder mehr Felder groß sein.

Das Spiel endet, wenn alle Taucher und Balken verlegt sind. Alle Taucher aufdecken. In jedem Gebiet gewinnt der Spieler, der den höchsten Gesamtwert an Tauchern hat, alle Perlen in diesem Gebiet. Bei Gleichstand aufteilen, Reste weglassen.

Der $\boxed{+1}$ -Chip kann vor einem Spielzug auf einen eigenen Taucher in ein voll belegtes, abgeschlossenes Gebiet gelegt werden, um den Wert des Tauchers um $1\frac{1}{2}$ zu erhöhen. Es darf nur einen $\boxed{+1}$ -Chip in einem Gebiet geben.

Wertung:

Es gewinnt der Spieler mit den meisten Perlen. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit dem größeren Gebiet, bei Gleichstand das zweitgrößte Gebiet usw.

Pearladöra

Aufbau:

Verteile 1×3 , 2×4 , 2×5 , 2×6 und 1×7 Perlen auf die Inseln. Jeder bekommt einen $\boxed{+1}$ -Chip und Taucher:

Wert der Taucher:	1	2	3	4	5
16 Taucher bei 2 Spieler:	10	3	1	1	1
11 Taucher bei 3 Spieler:	7	2	1	1	
8 Taucher bei 4 Spieler:	5	1	1	1	

Spielzug:

Reihum einen Taucher verdeckt auf ein freies Feld oder bis zu zwei Balken auf freie Linien legen.

Abgeschlosse Gebiete müssen 4 oder mehr Felder groß sein.

Das Spiel endet, wenn alle Taucher und Balken verlegt sind. Alle Taucher aufdecken. In jedem Gebiet gewinnt der Spieler, der den höchsten Gesamtwert an Tauchern hat, alle Perlen in diesem Gebiet. Bei Gleichstand aufteilen, Reste weglassen.

Der $\boxed{+1}$ -Chip kann vor einem Spielzug auf einen eigenen Taucher in ein voll belegtes, abgeschlossenes Gebiet gelegt werden, um den Wert des Tauchers um $1\frac{1}{2}$ zu erhöhen. Es darf nur einen $\boxed{+1}$ -Chip in einem Gebiet geben.

Wertung:

Es gewinnt der Spieler mit den meisten Perlen. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit dem größeren Gebiet, bei Gleichstand das zweitgrößte Gebiet usw.