

Punktverteilung

Vorhersage trifft ein: +20 Punkte je Stich

Vorhersage ist falsch: -10 Punkte je Abweichung

Nullspiel: 10 mal Runde Plus- oder Minuspunkte



Bonuspunkte, falls die Vorhersage eintrifft:

+30 Punkte: Skull King schlägt Pirat.

+30 Punkte: Skull King schlägt Scary Mary

+50 Punkte: Mermaid schlägt Skull King

