

Punktverteilung

Vorhersage trifft ein: +20 Punkte je Stich
Vorhersage ist falsch: -10 Punkte je Abweichung
Nullspiel: 10 mal Runde Plus- oder Minuspunkte

Bonuspunkte, falls die Vorhersage eintrifft:

- +30 Punkte: Skull King schlägt Pirat.
- +30 Punkte: Skull King schlägt Scary Mary
- +50 Punkte: Mermaid schlägt Skull King

